

SKIPPY ET SES AMIS : SKIPPY LIVE



Skippy Live est un compagnon pour Skippy : il ne peut fonctionner de manière autonome.

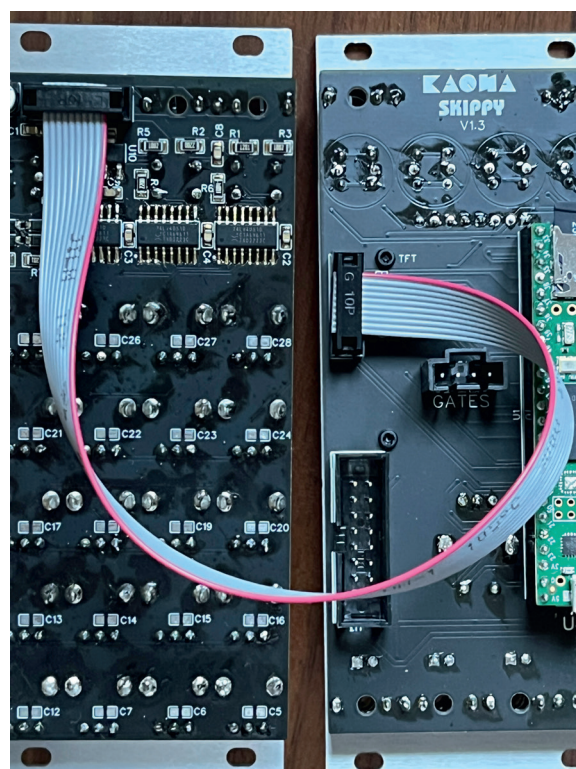
Pour l'utiliser, vous devez posséder au moins le firmware 2.21 installé sur Skippy. Si ce n'est pas le cas, la page de mise à jour sur le site de Kaona (www.kaona.fr) vous explique comment télécharger et installer la mise à jour.

▷ INSTALLATION

Vous devez relier Skippy Live à Skippy à l'aide du câble fourni. Attention cette opération doit se faire **MODULE ÉTEINT**. Le câble est muni de détrompeurs, vous ne pouvez pas le brancher à l'envers si vous insérez normalement les connecteurs.

Il n'y a pas besoin de câble d'alimentation, celle-ci est directement fournie par Skippy.

Le câble est assez long pour disposer Skippy Live à gauche (emplacement le plus courant), à droite, au-dessus ou en dessous. Si vous avez cependant besoin de le déplacer loin du module principal, demandez-nous quelles sont les modalités pour obtenir un câble plus long.



Au démarrage vous devez voir sur l'écran la version du firmware installé et le bouton lumineux blanc de Skippy Live clignoter en même temps que les autres boutons. Si ce n'est pas le cas, vérifiez les connections du câble fourni et assurez-vous que vous avez bien le firmware 2.21 au minimum installé.



▷ CHOIX DES FONCTIONS

■ Skippy Live vous permet d'accéder directement aux fonctions de Skippy en plus de son encodeur central. Vous pouvez choisir quelle fonction est contrôlée par quel potentiomètre.

Les choix d'affectation des potentiomètres sont automatiquement sauvegardés : vous retrouvez vos choix à chaque allumage.

Pour accéder à ces réglages appuyez simultanément sur le bouton LIVE et sur l'encodeur pendant au moins deux secondes :



Appuyez pendant au moins deux secondes de nouveau sur l'encodeur pour sortir du choix des réglages.

La première fois que vous utilisez Skippy Live les potentiomètres sont affectés ainsi :

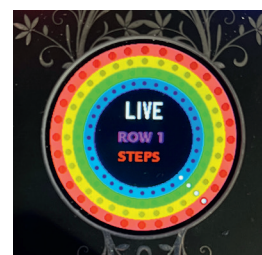
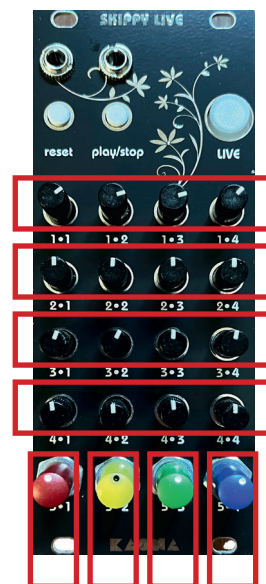
- Ligne 1 : BMP
- Ligne 2 : STEP
- Ligne 3 : GATE
- Ligne 4 : SWING
- Ligne 5 : EUCLID pour les quatre canaux.

Chaque colonne correspond à chaque canal de Skippy, elle est représentée par une couleur différente correspondant aux couleurs utilisées par Skippy.

Vous pouvez choisir ligne par ligne pour les quatre premières lignes (les potentiomètres en noir) parmi les fonctions suivantes : BMP, STEP, BEGIN, END, GAUSS, GATE, PROBA, CHAOS, SWING, WAY, NONE (ligne non affectée).

Vous pouvez choisir potentiomètre par potentiomètre pour la cinquième ligne (les potentiomètres en couleur) parmi les algorithmes suivantes : EUCLID, TILES, POLYR, JAZZY.

Il n'est pas possible d'affecter la même fonction sur plusieurs lignes. Skippy vous l'indiquera en rouge.



▷ FONCTIONNEMENT

- Quand le bouton LIVE est allumé, les fonctions choisies sont contrôlables à l'aide des potentiomètres et vous ne pouvez pas utiliser l'encodeur pour ces fonctions-ci (elles sont grisées sur l'écran).

Quand le bouton LIVE est éteint, il est de nouveau possible d'utiliser l'encodeur. On peut ainsi passer d'un réglage à l'autre, ou utiliser l'encodeur pour affiner un réglage.

Les boutons en couleur affectent seulement chaque canal contrôlé par l'encodeur (fonctionnement normal de Skippy). Activer ou désactiver ces boutons n'a pas d'influence sur Skippy Live lorsque le bouton LIVE est allumé.

Vous pouvez toujours accéder normalement à la fonction de sauvegarde de Skippy, il est donc possible d'enregistrer une configuration obtenue avec Skippy Live.

Pour plus de précision dans la manipulation des potentiomètres, les valeurs de la fonction BMP progressent de 5 en 5 et de 10 en 10 pour la fonction GATE.

▷ RESET

- le bouton Reset fait redémarrer au premier pas chaque canal et resynchronise le temps entre les canaux. Vous pouvez également utiliser l'entrée CV : une impulsion trigger ou gate permet cela. Vous pouvez utiliser le Reset que le bouton Live soit allumé ou non.

▷ PLAY/STOP

- Au premier appui sur le bouton Play/stop la séquence est immédiatement interrompue, au deuxième appui elle redémarre là où elle s'était arrêtée. si vous appuyez sur Reset entre deux appuis sur Play/Stop, la séquence redémarrera au début et toutes les pistes seront de nouveaux synchronisées. Vous pouvez également utiliser l'entrée CV : une impulsion trigger ou gate provoque le même effet qu'un appui sur le bouton. Vous pouvez utiliser Play/Stop quel que soit l'état du bouton Live.

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

10 HP

Profondeur : 25 mm

Consommation : + 12 V: 0 mA ; - 12 V: 0 mA, + 5 V: 20 mA